



## JOURNÉE THÉMATIQUE #6

# “ Jeux vidéo : une addiction comme les autres ? ”

### PUBLIC :

Tous professionnels  
ou bénévoles des secteurs  
sanitaire, médico-social, social,  
de l'éducation populaire,  
de l'animation des départements  
du Cher et de l'Indre.

### COÛT : Gratuit

Formation financée par  
l'ARS Centre-Val de Loire

### INTERVENANTS :

Référents Jeux Pathologiques des  
départements du Cher et de l'Indre /  
Psychiatre addictologue-praticien  
hospitalier du Dispositif Régional  
et ressources jeux/formateurs des  
A.N.P.A.A. de la Région Centre-Val de Loire  
(en fonction de la demande et du territoire)  
des champs du soin, de la prévention  
des risques et la réduction des dommages  
Directeurs d'Établissement de l'A.N.P.A.A.

### CAPACITÉ D'ACCUEIL :

de 12 à 15 personnes selon le lieu.

### DURÉE : 1 journée

## OBJECTIFS ET COMPÉTENCES VISÉES

- Appréhender la pratique des jeux vidéo.
- Comprendre, repérer et évaluer l'usage excessif du jeu vidéo.
- Connaître les lieux ressources à proximité.

## CONTENU PÉDAGOGIQUE

- Présentation des concepts généraux de l'addiction.
- Description des différents types de jeux vidéo.
- Travail sur les représentations (profils des joueurs, compétences/conséquences...).
- Repérage des pratiques à risques.
- Connaissance des moyens de prévention.
- Présentation des structures spécialisées.

## MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Les représentations et expériences de chacun sur les pratiques de jeux rencontrées seront un appui pour cette formation.

Les différents temps seront constitués d'apports théoriques et pratiques. Des supports interactifs permettront de proposer une dynamique participative.

**PRÉ-REQUIS**  
Aucun

**DATES**  
Voir calendrier  
sur bulletin  
d'inscription

**LIEU**  
À définir

**ATTESTATION**  
de présence

